

ПРАВИЛА СПЕЦИАЛЬНОЙ ОЛИМПИАДЫ ПО ТЕННИСУ*

Все соревнования Специальной Олимпиады (Special Olympics) должны проводиться согласно Официальным спортивным правилам Специальной Олимпиады для игры в теннис. Являясь международной спортивной программой, организация Специальной Олимпиады разработала настоящие правила на основе Правил игры в теннис, принятых Международной федерацией тенниса (ITF). Правила игры в теннис, принятые ITF и ФТР, должны применяться всегда, за исключением случаев, когда такие правила противоречат положениям Официальных спортивных правил Специальной Олимпиады для игры в теннис. В таких случаях следует применять Официальные спортивные правила Специальной Олимпиады для игры в теннис.

РАЗДЕЛ А – ОФИЦИАЛЬНЫЕ ВИДЫ ПРОГРАММЫ

В Специальной Олимпиаде устанавливаются следующие официальные виды программы. Различные виды программы предоставляют возможность соревнований для спортсменов с различными возможностями. Тренеры отвечают за подготовку спортсменов и выбор вида программы, наиболее подходящего интересам и умениям каждого соревнующегося.

1. Соревнования по отдельным навыкам
2. Одиночный разряд
3. Парный разряд
4. Смешанный парный разряд
5. Парный разряд Объединенного Спорта
6. Смешанный парный разряд Объединенного Спорта

РАЗДЕЛ В – ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

1. Игра на счет

а. Матч играется по одному из следующих форматов:

1. Один сет до шести геймов с розыгрышем тай-брейка до 7 очков при счете «по шести» с применением системы «ноу-эд» (с розыгрышем решающего очка при счете «ровно»)
2. Матч из трех коротких сетов. Для победы в коротком сете игрок (пара) должны выиграть четыре гейма с разницей не менее, чем в два гейма. При счете «по четыре» разыгрывается тай-брейк до 7 очков. При счете «по одному» по сетам для определения победителя вместо третьего сета разыгрывается тай-брейк до семи очков.

б. Во всех геймах используется система счета «Ноу-Эд» (розыгрыш решающего очка при счете «ровно»). Игрок, первым выигрывающий четыре очка, выигрывает и гейм. Седьмое



очко гейма становится решающим. При розыгрыше решающего очка принимающий подачу имеет право выбора поля подачи, в которое должна быть выполнена подача.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подсчет очков можно вести стандартным образом или числами по порядку, например, «ноль, один, два, три, гейм.»

c. При счете «по шести» в сете разыгрывается тай-брейк до 7 очков.

d. Игрок может получать подсказки и указания назначенного тренера Специальной Олимпиады во время смены сторон после гейма, но не во время смены сторон на тай-брейке.

2. Парный разряд Объединенного Спорта

a. Каждая пара в разряде Объединенного Спорта должна состоять из одного спортсмена и одного партнера.

b. Каждая пара сама определяет порядок подачи в сете и расстановку принимающих.

3. Соревнования по отдельным навыкам

Примечание: Руководители соревнований обязаны определить тип мячей, используемый в каждом виде программы. Допускаются обычные теннисные мячи, мячи с уменьшенным внутренним давлением, поролоновые мячи. Предпочтительным является SpeedBall, распространяемый Professional Tennis Registry (PTR).

a. Удар справа с лета

1. Игрок стоит приблизительно в одном метре от сетки, спарринг находится на противоположной стороне корта посередине между сеткой и линией подачи. У каждого игрока есть пять попыток перебить мяч через сетку. Спарринг движением руки снизу подбрасывает мяч для удара справа.

2. Игрок получает 10 очков за попадание в зону корта, ограниченную задней линией, линией подачи и боковыми линиями для одиночной игры. Игрок получает 5 очков за попадание в любой из квадратов подачи.

b. Удар слева с лета

1. Так же, как при ударах справа с лета, за исключением того, что спарринг подбрасывает мяч для удара слева. Каждому игроку дается пять попыток.

c. Удар справа с отскока

1. Игрок стоит на задней линии или за ней. Спарринг, находящийся посередине между сеткой и линией подачи на той же стороне корта, подбрасывает мяч движением руки снизу таким образом, чтобы мяч отскочил один раз перед игроком с его правой стороны. Каждому игроку дается пять попыток.

2. Игрок получает 10 очков за попадание в зону корта, ограниченную задней линией, линией подачи и боковыми линиями для одиночной игры. Игрок получает 5 очков за попадание в любой из квадратов подачи.

d. Удар слева с отскока



1. Так же, как при ударах справа с лета, за исключением того, что спарринг подбрасывает мяч для удара слева. Каждому игроку дается пять попыток.

е. Поддача в правое поле подачи

1. Атлету дается пять попыток подать поддачу с правой половины корта в правое поле подачи. За попадание в правильное поле подачи засчитывается 10 очков. Ноль очков засчитывается в случае зашага или непопадание мяча в правильное поле подачи. Зашагом считается касание ногой корта, задней линии, воображаемого продолжения средней линии подачи или зоны за воображаемым продолжением боковой линии.

ф. Поддача в левое поле подачи

1. Так же, как и при подаче в правое поле подачи. Игроку дается пять попыток.

г. Удары с отскока в движении.

1. Игрок располагается у средней метки на задней линии или за ней. Спарринг, находящийся посередине между линией подачи и сеткой на той же стороне корта, попеременно подбрасывает мячи на правую и левую стороны игрока. Каждый подброшенный мяч должен отскочить от точки посередине между задней линией и линией подачи, и посередине между средней линией подачи и боковой линией для одиночной игры. Игроку должно быть дано время вернуться к средней метке перед подбрасыванием следующего мяча. Игроку дается десять попыток.

2. Игрок получает 10 очков за попадание в зону корта, ограниченную задней линией, линией подачи и боковыми линиями для одиночной игры. Игрок получает 5 очков за попадание в любой из квадратов подачи.

h. Окончательный счет

1. Окончательный счет игрока определяется суммированием всех очков, набранных в каждом из семи видов, составляющих программу соревнований по отдельным навыкам.